

Pravidla Jailbreak serveru



Counter-Strike: Global Offensive
Gaming Portal

81.0.217.178:27053

Obsah

Obecná pravidla:	2
Základní pravidla:	2
Vysvětlení k příkazům:.....	3
Poslední přání:.....	3
Dozorci:.....	4
Warden:.....	4
Vězni:	5
Celodenní hry:	5
Herní módy:.....	5
Hry:	6
Pojmy, zkratky a vysvětlivky:.....	6

Obecná pravidla:

1. Chovat se slušně, nespamovat, mírnit vulgarismy, neobchodovat ve voicechatu.
2. Nepoužívat nevhodné, vulgární přezdívky nebo Clan-Tagy.
3. Hráč je povinen mít čitelnou přezdívku nebo alespoň její část.
4. Nedělat reklamu jinému serveru/webu.
5. Nevydávat se za admína nebo ho, jakkoliv provokovat.
6. Zákaz využívání bugů ve hře a chyb v mapách, cheatování, scriptování apod.
7. Zákaz šíření IRL/Soukromých informací, fotek, videí apod. (Bez souhlasu dotyčného)
8. V případě problému se připoj na náš discord a tam se můžeš zeptat v chatu nebo si založit ticket. Unbany se řeší přes tikety na discordu.

<https://discord.overcore.eu/>

Základní pravidla:

1. Na serveru je povolena pouze čeština, slovenština a anglický slang, který patří ke hře.
2. Nový příkaz ruší stávající. Neplatí pro dodatečný příkaz(zákaz) a zůstání na místě.
3. Cely musí být otevřeny do 60 vteřin od začátku kola, pokud CT neotevrou, musí Warden zapnout přes menu „Volný den“. (FreeDay)
4. Příkazy rozdává Warden. (Ostatní dozorci můžou odzbrojovat od zbraní nebo napomenout)
5. Po smrti/odpojení/vzdání se Wardena, jeho příkazy platí ještě 10 vteřin, než nový W vydá příkazy. (Probíhající atrakce může převzít nový Warden)
6. Je zakázáno používat názvy příkazů/skinů jako přezdívku.
7. Provokace – Dozorci si musí udržet odstup od T, pokud CT jenom prochází, nejedná se o provokaci
8. Mrtví hráči neradí, jak ve hře, tak ani na jiném komunikačním programu. (Výjimka u AFK hráčů v celách).
9. Jako pohyb se bere – pohyb z místa, výskok, čupnutí(dřepnutí), postavení se, kuchání, prohazování zbraní, hození granátu.

Vysvětlení k příkazům:

1. Pokud Warden řekne, že Vězni mají konat danou činnost (např. walkovat), tak ji konají a nekonají jiné činnosti, než které řekl Warden (neplatí, pokud v cestě je překážka a nedá se snadno obejít apod.)
2. Slovíčkaření je zakázáno (ZEĎ – ZEŤ apod. slova se stejnou/podobnou výslovností)
3. Neslovíčkař s příkazy na slovíčko
př.: Vyskočíte na slovo AUTO. Warden vykřikne AUTOBUS. NEPOUŽÍVAT!
4. Odzbrojovací příkazy musí být vydány jmenovitě nebo dostatečně popsané (Jak/kam má zahodit granát?)
5. Příkaz na odhození granátu na místo znamená, že ten granát hodíš a né, že poběžíš na bodík a tam ho upustíš. (G)

Poslední přání:

1. Poslední žijící nerebelující Vězeň má právo na LR/PP (Rebel může zvolit pouze „Rebel“)
2. CT nesmí kazit poslední přání. (např: blokováním T, střelbou u s4s apod.)
3. Vězeň nesmí zvolit své přání s úmyslem ho podvodem vyhrát.
4. Vězeň si musí vybrat PP bez zbytečného zdržování
5. Vězeň si vybere místo konání a způsob průběhu. (Nesmí znevýhodnit CT)
6. Vězeň může navrhnout soutěž(atrakci), kterou mapa nabízí
- Při tomto přání se nesmí rebelovat!
- např: skákání přes švihadlo, ruleta, skákačka, apod.

Dozorci:

1. Musí mít mikrofon, musí mu být rozumět a nesmí mít ozvěnu. (TV v pozadí apod.)
2. CT smí odzbrojit Vězně od střelných zbraní a granátů. (musí vícekrát upozornit)
 - Toto pravidlo neplatí při hře Sajmon říká.
 - Nemůžeš po VIP chtít odhození adrenalinu.
3. Nesmí bezdůvodně zabíjet a nastřelovat Vězně. (Freekillovat a freehitovat)
4. Pokud CT dá Freekill(FK) je povinen další kolo spáchat sebevraždu nebo potvrdit „!fk“.
 - Oběť freekillu může dotyčnému freekill odpustit.
5. Nesmí zabít Vězně, co nemůže splnit přesně příkaz kvůli překážce, kterou nedokáže ovlivnit. (např. blokující AFK hráč, zavřené dveře, nedostatek místa)
6. Nesmí kempit ve zbrojnici, v šachtě nebo v secretu
7. Nesmí rušit Wardena jakýmkoliv způsobem, či mu ovládat atrakce bez jeho svolení
8. Nesmí házet zbraně nebo provokovat Vězně.
9. Musí být schopen odůvodnit za co zabil Vězně.
10. Po smrti Wardena se musí někdo z CT neprodleně ujmout pozice Wardena.
11. Instantní zabíjení na začátku kola za maličkosti je zakázané dávejte výstražný hit. (Jasně když je někdo v šachtě, má zbraň, snaží se utéct tak toto pravidlo neplatí)

Warden:

1. Platí pouze mluvené příkazy.
2. Nesmí schválně přerušovat voice a vylouvat se, že příkaz nebyl v jednom voice.
3. V případě přetíženého voice chatu, musí příkaz(y) zopakovat.
4. Musí být kreativní a snažit se udržet hru zábavnou (nevyvraždovat, využívat atrakce)
5. Musí nechat vyléčit Vězně před zahájením atrakce, ve které rozhoduje počet životů, pokud si zranění neudělal sám nebo nedostal výstražnou střelu.
6. Může dávat libovolné příkazy vězňům, ale příkazy:
 - a. Musí být srozumitelné, smysluplné. (Aby bylo jasné, co mají udělat.)
 - b. "Uděláte skok" a podobné kraviny je zakázáno používat!
 - c. Nesmí zranit či zabít T nebo CT! (pokud se nejedná o soutěž/atrakci/upozornění)
 - d. Nesmí zakázat pohyb kamerou, ale může určit směr pohledu! (max. na minutu +-)
 - e. Může vyhlásit mute pouze 1. za kolo max. na 1 minutu, v případě spamu voice chatu může vyhlásit opětovně mute.
7. Nebude nadřžovat jeho kamarádům! Na všechny stejný metr.
8. Warden je povinen u některých atrakcí a her, u kterých se T blokují a hrozí hromadnému úmrtí zapnout noblock. („!nb“)
 - a. Neplatí tam, kde je to účelem.
 - b. Příklad: U atrakce barvičky, když jich tam pošleš 12 a nezapneš !nb tak jich ¾ pochcípá tak můžeš dostat ban.

Vězni:

1. Stává se rebelem jakmile:
 - a. Neuposlechne, nesplní příkaz nebo prohraje soutěž/atrakci.
 - b. Uteče nebo vlez do šachty, zbrojnice, secretu či teleportu. (pro útěk)
 - c. Vyběhne přímo na CT.
 - d. Úmyslně zraní či zabije CT. (neplatí, pokud CT provokuje)
 - e. Míří střelnou zbraní na CT.
2. Příkaz k přesunu je vždy přímým směrem bez zdržování a poté čekat na místě!
3. Pokud je T v samotce, musí si včas požádat o otevření cely.
4. Poslední rebel(ové), nesmí zbytečně zdržovat hru. (kempení apod.)
5. Nemusí prozradit pozici jiných Vězňů.
6. Padne-li Vězni střelná zbraň do ruky, je povinen ji ihned schovat nebo zahodit, jinak bude brán jako rebel.

Celodenní hry:

Kachní den:

Vězni musí celé kolo pouze klečat a chodí jako kačenky. (nesmíš si stoupnout po celé kolo, skákání zakázáno není)

Tlustý den:

Vězni chodí celé kolo pouze walkem. (nesmíš běhat celé kolo, můžeš skákat a čupět pouze na místě)

Dodatek ke kachnímu a tlustému dnu:

Dny mohou být kdykoliv zrušeny Wardenem.

Tlustý den se nesmí kombinovat s kachním.

Sajmon říká:

Se nesmí opakovat 2 kola za sebou. Nesmí se přejmenovat. Platný příkaz musí být v jednom voice a musí začínat „Sajmon říká.../ Sajmon hovorí...“ (jinak je neplatný a po splnění můžete být zabiti.)

Sajmon v jednom voice nesmí dělat dlouhé mezery mezi příkazy. Přerušení voice musí být rozpoznatelné! Příkazy dává pouze Sajmon, a to včetně odzbrojení! Sajmonovi příkazy se ruší ihned po jeho smrti nebo jeho odstoupením.

Herní módy:

1. Po zapnutí módu se zobrazí tabulka s instrukcemi o hře. U některých módů si lze otevřít menu zbraní příkazem „Izbrane“.
2. Pokud je v módu uvedeno „Všichni proti všem“, nesmí se týmovat.
3. Je zakázáno zneužívání secretů a neprůhledných stěn při herním módu.
4. Je zakázáno zneužívat chyby v mapách.

Hry:

- Warden si je může trochu poupravit vyjma vyřazovacích reakcí. Jinak platí instrukce níže.
- Může být aktivní pouze jedna hra v jeden čas.

Otázky: V základu platí, že platná odpověď je taková, která je napsaná do chatu. Je potřeba brát v úvahu, že jsme tu dva národy s různými slovy např.: Víděň a Viedeň.

Vyřazovací Reakce: Může být pouze jako poslední reakce na čup/dřep nebo skok/výskok
Zabíjí pouze Warden. Může být položena maximálně 2krát během kola. Reakce typu "první reakce na ..." nesmí být vyřazovací. Poslední reakce je povolena pouze pro účel rychlého vyrovnání počtu Vězňů na danou atrakci.

Kohoutí zápasy: Vězni pořád čupí(nesmí se postavit) a snaží se vyskočit na hlavu tomu druhému. Kdo jako první vyskočí na hlavu soupeře vyhrál.

Sprej kontest: Warden určí zeď na kterou Vězni musí nasprejovat sprej. Kdo ho má výše, vyhrává. Sprejuje se Ečkem.

Úhly: Warden určí směr a úhel(v °) pohledu. T se snaží natočit kamerou ve správném směru a úhlu.

Semafor: V této hře Vězni reagují na 3 slovíčka a těmi jsou zelená, oranžová a červená. Dále je možno přidat další 2 slovíčka, jedno na zahájení a jedno na ukončení semaforu. Na zelenou běžíte, na oranžovou jdete walkem a na červenou stojíte. (neskákat)

„Místo těchto pravidel pro semafor je možné využít atrakci semafor na mapě, kde si Warden určí vlastní pravidla.“

TeamGames: Vězni jsou rozděleni do týmů podle barev a navzájem bojují. Vězni neopouštějí vyhrazené místo.

Pojmy, zkratky a vysvětlivky:

- JB = Jailbreak -> Tento herní mód
- T = Terorista (Vězeň), CT = CounterTerorista (Dozorce), W = Warden
- Jít walkem = jít chůzí(pomalou/potichu) SHIFT
- Jít v čupu(kačenka) = jdeš v čupu(dřepu, kleku) Ctrl
- Voice-chat = hlasová komunikace ve hře
- Mute = nemluvit v hlasové komunikaci
- Freekill (FK) = bezdůvodné nebo neoprávněné zabití
- Freehit = bezdůvodné, neoprávněné nebo úmyslné nastřelování
- Slay = smrt / sebevražda (ve hře...)
- CT-Ban = zákaz hraní za CT
- Ban = zákaz hraní na serveru
- Kick = vyhození ze serveru
- AFK = hráč co je momentálně neaktivní ve hře
- Anglický slang = převzatá slova/příkazy z angličtiny používající se na JB
- Warden = CT hráč co dává příkazy
- Wardenovat = schopnost dávat příkazy
- BHOP = Je to série skoků, kterým dosáhnete větší rychlosti, než je rychlost běhu.
- Přímý směr = nejrychlejší cesta na místo, tak aby se nezranil
- Vzdušnou čarou = přesun podobný letadlu
- Secret = Tajná místnost nebo místo, které dává mimořádnou výhodu